Déclic.
TÉLÉCOMMANDE

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Unité de commande ALLMATIC PROXIMA S

Retrouvez les instructions, schémas et réglages de votre équipement dans les pages suivantes.

Avant toute manipulation

Vérifiez la référence exacte de votre appareil. Les instructions techniques et les avertissements du fabricant restent prioritaires. En cas de doute ou pour une intervention électrique, faites appel à un professionnel qualifié.

Une question sur votre référence ?

declictelecommande.com/contact

Document distribué par Déclic Télécommande.
Les marques et références des fabricants sont conservées dans la notice.

Centrale PROXIMA S
Unité de commande pour volet roulant à un moteur

ATTENTION: NE PAS INSTALLER LE TABLEAU DE COMMANDE SANS AVOIR PRÉCÉDEMMENT LU LES INSTRUCTIONS

1. Introduction.

L'unité de commande PROXIMA S est un dispositif apte à gérer l'actionnement de store et rideau. Ce dispositif possède à l'intérieur un récepteur radio pour l'actionnement radio commandé avec les Tx du type B.RO (Fig.1) et CLARUS (Fig.2). Pour simplifier l'installation, il est prévu l'alimentation 230 Vac directement du réseau et l'actionnement est effectuer grâce à trois fils pour l'alimentation de moteur avec une puissance maximum de 500W avec fin de course interne. A la centrale, il est possible de relié deux boutons poussoirs pour les fonctions ouvre/ferme.

2. Configuration.

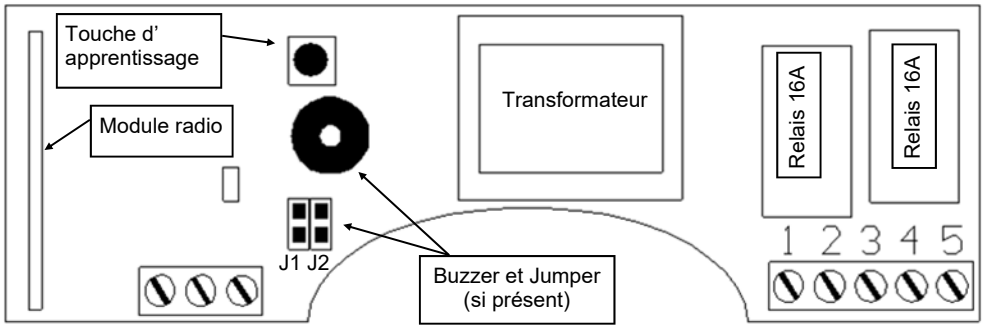
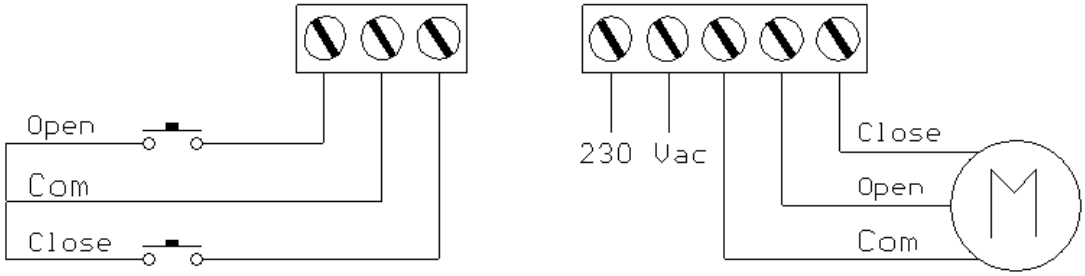



Fig.1
Tx serie B.ro


Fig.2
Tx série CLARUS

3. Connexions électrique.



4. Apprendimenti.

4.1 Apprentissage du premier transmetteur.

Une fois que le système est alimenté, la centrale entre automatiquement dans la modalité d'apprentissage en attente d'une commande d'un transmetteur. Une fois reçu cette commande, la centrale mémorise le canal de ce transmetteur et sort de la modalité d'apprentissage. A l'allumage successif de la centrale, celle-ci émettra (grâce au buzzer, si présent sur la carte) due bip pour indiqué qu'au moins un canal a déjà été mémorisé.

4.2 Apprentissage avec la touche d'apprentissage du boîtier.





Apprentissage

1) Appuyer sur la touche d'apprentissage présent sur la centrale. Celle-ci émettera una série di bip (grâce au buzzer, si présent sur la carte).

2) Appuyer sur la touche "a" ou "a1" de l'émetteur que l'on souhaite enregistrer. Le boîtier de commande enregistre automatiquement également la touche "b" ou "b1" et la touche "c" pour la série FIXROL ("a" ou "a1" comme touche "ouvrir" ,"b" ou "b1" comme touche "fermer" e "c" comme touche "STOP"). La mémorisation du canal est signalée (grâce au buzzer, si présent sur la carte) par deux bip prolongés si le canal n'était pas encore appris et un seul si le canal était déjà appris. Une fois enregistrées le canal, le boîtier de commande retourne en mode de fonctionnement normal. Si aucun code n'est transmis dans un délai d'une dizaine de secondes, le boîtier de commande sortira automatiquement du mode d'apprentissage.

4.3 Apprentissages successifs d'autres émetteurs avec un émetteur enregistré.

1) **Ouverture de la mémoire**: Pour ouvrir la mémoire avec un transmetteur, faire référence aux instruction de la télécommande en question. Une foi ouverte la mémoire, celle-ci émettra un série di bip (grâce au buzzer, si présent sur la carte) pour signaler l'entrée en apprentissage.

2) Appuyer sur la touche "a" ou "a1" de l'émetteur que l'on souhaite enregistrer. Le boîtier de commande enregistre automatiquement également la touche "b" ou "b1" et la touche "c" pour la série FIXROL ("a" ou "a1" comme touche "ouvrir" ,"b" ou "b1" comme touche "fermer" e "c" comme touche "STOP"). Une fois enregistrées les touches, le boîtier de commande retourne en mode de fonctionnement normal. Si aucun code n'est transmis dans un délai d'une dizaine de secondes, le boîtier de commande sortira automatiquement du mode d'apprentissage.

4.4 Effacement d'un émetteur de la mémoire du boîtier de commande.

Appuyer sur la touche "e"



Appuyer sur la touche "e"+"a"



EFFACEMENT transmetteur série B.ro:
1) Appuyer sur la touche cachée "e" d'une télécommande déjà apprise pour mettre le boîtier de commande en mode d'apprentissage. La centrale émettra (grâce au buzzer, si présent sur la carte) une série de bip pour indiqué l'entrée dans la modalité d'apprentissage. Cette opération équivaut à appuyer sur la touche d'apprentissage, mais sans ouvrir le caisson du volet.
2) Appuyer simultanément pendant quelques secondes sur la touche cachée et sur la touche enregistrée du transmetteur à effacer (par ex. "e"+"a" ou bien "e"+"a1"). L'effacement est signalé (grâce au buzzer, si présent sur la carte) par 4 bip prolongés. Ensuite, la centrale retourne en mode de fonctionnement normal.

EFFACEMENT transmetteur série CLARUS:
Pour effectuer l'effacement d'un canal ou de toute la télécommande, on doit accéder au menu interne de la télécommande. Pour faire cela, faire référence aux instructions de la télécommande.

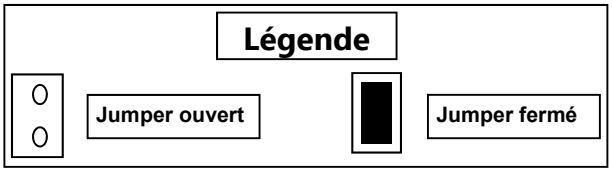
Attention: Ne pas utiliser cette procédure en présence de plusieurs centrales en fonction, car l'ouverture de la mémoire aurait effet sur tous les dispositifs ou le canal a été mémorisé. Dans ce cas, débranché les centrales non intéressées.

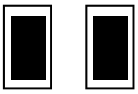
4.5 Effacer totalement la mémoire du boîtier de commande.

1) Couper l'arrivée d'électricité au boîtier de commande.
2) Tout en maintenant appuyée la touche d'apprentissage, rallumer le boîtier de commande. La centrale émet (grâce au buzzer, si présent sur la carte) un bip continu pour 3 sec. Quand le signal s'interrompt, le reset a été effectué et on peut relâcher la touche d'APPRENTISSAGE.

Après cette opération, la centrale émettra (grâce au buzzer, si présent sur la carte) une série de bip rapide suivi de bip plus lent pour signaler que la mémoire est vide et la centrale se mettra automatiquement en mode d'apprentissage dans l'attente qu'une commande lui soit envoyée à partir d'un émetteur.

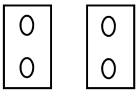
5. Configuration avancée: Réglage des jumpers (si présent).





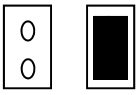
Émetteurs:
Une pression brève des touches ouvrir/fermer active un mouvement bref en ouverture/fermeture. Ceci permet le réglage des stores du type vénitiens. Une pression prolongée entraîne une ouverture/fermeture complète du volet roulant. Pour arrêter l'automatisme dans la position désirée, appuyer sur la touche STOP ou sur la touche relative à la direction opposée de fonctionnement.

Touches OUVRIR / FERMER connectées par câble:
Le fonctionnement est similaire à celui des touches de la télécommande en ce qui concerne l'avancement par pas, utile pour les stores vénitiens. La pression prolongée de la touche Ouvrir active l'ouverture. La nouvelle pression de cette touche arrête l'ouverture. La pression de la touche Fermer provoque l'inversion du sens de marche (fermeture). Le fonctionnement est le même pour l'autre touche.



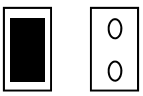
Émetteurs:
Désactivés.

Touches murales connectées par câble:
Elles fonctionnent en présence d'homme, c'est-à-dire que le volet roulant monte / descend tant que l'on appuie sur les touches. En les relâchant le volet roulant s'arrête.



Émetteurs:
En appuyant sur la touche Ouvrir, le volet roulant s'ouvre complètement, une deuxième pression sur la même touche ne bloque pas le volet. Pour arrêter le mouvement, appuyer sur la touche STOP ou sur la touche relative au mouvement opposé, dans ce cas sur la touche Fermer. Pour le fermer, appuyer de nouveau sur la touche Fermer. Le fonctionnement est le même pour l'autre touche.

Touches murales connectées par câble :
Le fonctionnement est similaire à celui des touches de la télécommande.



Émetteurs:
Le fonctionnement est à 1 touche pas à pas: la première pression d'une touche provoque l'ouverture, la deuxième pression arrête le volet roulant, la troisième le ferme. Dans ce modalité, une seule touche est mémorisée pour chaque émetteur.
NB. Dans cette modalité le boîtier est piloté par une seule touche de l'émetteur et précisément par la touche "a ", la touche "b" n'aura aucun effet tandis que la touche "c" maintient la fonction de STOP

Touches murales connectées par câble:
Le fonctionnement est à 2 touches pas à pas: la première pression de la touche "Ouvrir" met en marche l'ouverture, la deuxième pression l'arrête, la troisième la fait repartir. Idem pour la fermeture, avec la touche correspondante.

GARANTIE - La garantie du producteur a une validité conforme aux dispositions de la loi à compter de la date estampillée sur le produit et se limite à la réparation ou substitution gratuite des pièces reconnues par le fabricant comme défectueuses pour cause de défaut des caractéristiques essentielles des matériaux ou pour cause de défaut d'usinage. La garantie ne couvre pas les dommages ou défauts dus aux agents externes, à tout manque d'entretien, toute surtension, usure naturelle, tout choix inadapté du type de produit, toute erreur de montage, ou autres causes non imputables au producteur. Les produits modifiés ne seront ni garantis ni réparés.
Les données reportées sont purement indicatives. Le producteur ne pourra en aucun cas être reconnu comme responsable des réductions de portée ou diffusions dues à toute interférence environnementale. La responsabilité du producteur pour les dommages subis par toute personne pour cause d'accidents de toute nature dus à un produit défectueux, est limitée aux responsabilités visées par la loi italienne.