Déclic.
TÉLÉCOMMANDE

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Clavier à codes FAAC CLAV40 (Réf : 180CLAV40)

Retrouvez les instructions, schémas et réglages de votre équipement dans les pages suivantes.

Avant toute manipulation

Vérifiez la référence exacte de votre appareil. Les instructions techniques et les avertissements du fabricant restent prioritaires. En cas de doute ou pour une intervention électrique, faites appel à un professionnel qualifié.

Une question sur votre référence ?

declictelecommande.com/contact

Document distribué par Déclic Télécommande.
Les marques et références des fabricants sont conservées dans la notice.

NOTICE DE MISE EN OEUVRE

vC_221208

GARANTIE 2 ANS 1095 WARRANTY

CONTRÔLE D'ACCÈS AUTONOME
LECTEUR DE PROXIMITÉ 180CLAV40

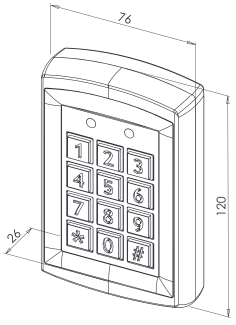
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

h x l x p (mm)	(kg)	V AC/DC	ImA AC/DC		V/A			IP
120 x 76 x 26 mm	0,51 kg	12/24V AC/DC	80 mA	sortie relais = 2	30V DC - 2 A 125V AC - 1 A	entrée bouton poussoir = 2	1010 Relais 1 = 1000 Relais 2 = 10	55*

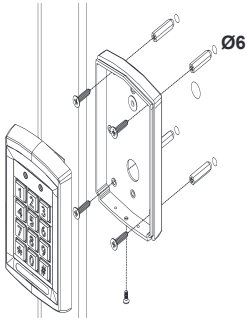
180CLAV40	125 KHz (MARIN)	**3 modes de fonctionnement :** • **LECTEUR DE PROXIMITÉ** • **LECTEUR DE PROXIMITÉ ou CODE** • **LECTEUR DE PROXIMITÉ + CODE** ➡ *ATTENTION :* *dans ce cas, tous les utilisateurs doivent avoir 1 CODE et 1 BADGE DE PROXIMITE*	0 - 99 s -10+60°C

*IP 55 : Protection contre les poussières, pas de dépôts nuisibles. Protection contre les jets d'eau à la lance de toutes directions

DIMENSIONS



MONTAGE



ATTENTION : Veuillez respecter la polarité et la tension d'alimentation 12/24V AC/DC !

Lire attentivement cette notice avant mise en service et utilisation.

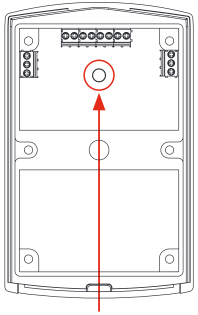
Utiliser ce matériel pour une application adaptée. Le fabricant n'est pas responsable des dommages éventuels causés par une utilisation contraire aux dispositions de sécurité.

Le montage, la maintenance et les réparations doivent être réalisés par un personnel spécialisé et autorisé.

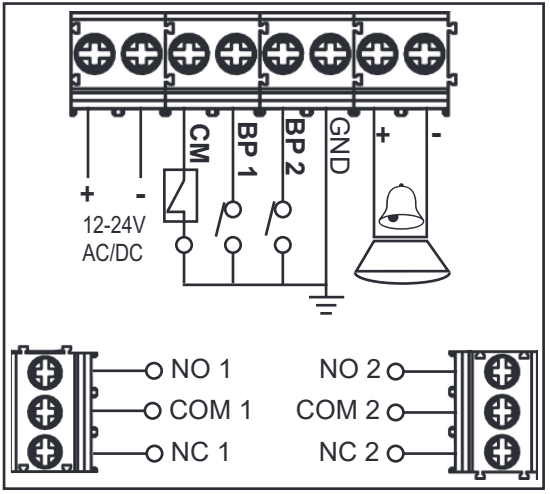
La mise en oeuvre est très simple, mais une manipulation correcte et un entretien approprié sont des conditions essentielles pour garantir un fonctionnement parfait.

Les indications, photographies, images ou schémas présents sur cette notice n'engagent pas la société FAAC et n'ont aucune valeur contractuelle

RACCORDEMENT



Cellule photoélectrique d'autoprotection. Pour l'activer se référer à la page 10/20 "Activer / Désactiver l'autoprotection"



BP 1
= Bouton poussoir
Relais 1

BP 2
= Bouton poussoir
Relais 2

CM
= Contact
Magnétique*

= Sonnette**

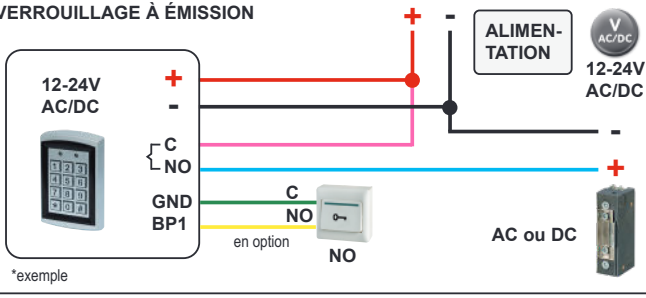
Max. : 1 mm²

*CM (Contact magnétique) : Si branchement d'un contact magnétique de porte sur cette entrée, en cas de temporisation assignée au contrôle d'accès, celle-ci s'annule lorsque que la porte est à nouveau fermée.

**Sonnette: Pour activer la sonnette, appuyer sur la touche * du clavier.

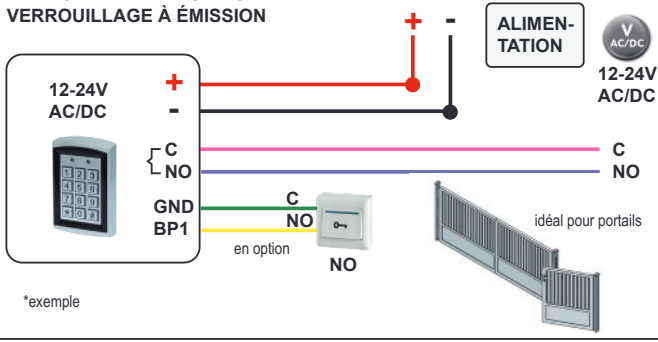
EXEMPLES DE CONFIGURATIONS

RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ÉLECTRIQUE*
VERROUILLAGE À ÉMISSION



*exemple

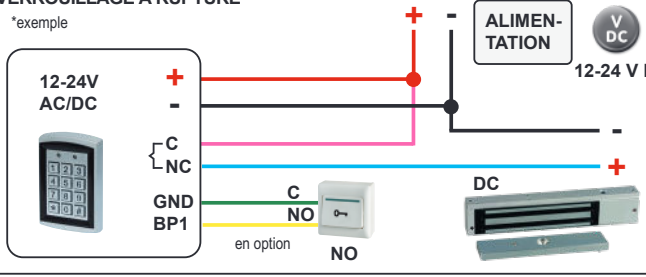
RACCORDEMENT D'UN PORTAIL*
VERROUILLAGE À ÉMISSION



*exemple

RACCORDEMENT D'UNE VENTOUSE ÉLECTROMAGNÉTIQUE*
VERROUILLAGE À RUPTURE

*exemple



SOMMAIRE

Paramètres relais 1

1. Programmation d'un utilisateur (CARTE UNIQUEMENT)..... 5
2. Programmation d'un utilisateur (CARTE ou CODE)..... 5
3. Programmation d'un utilisateur (CARTE + CODE)..... 5
4. Temporisation du relais 1.....6
5. Supprimer un utilisateur du relais 1.....6
6. Enregistrer des cartes en série.....6

Paramètres relais 2

7. Programmation d'un utilisateur (CARTE ou CODE).....7
8. Temporisation du relais 2.....7
9. Supprimer un utilisateur du relais 2..... 7

Paramètres administrateurs

10. Changer le code maître.....8
11. Créer une carte maître..... 8
12. Modifier une carte maître..... 8
13. Supprimer tous les utilisateurs..... 8
14. Retour réglage d'usine..... 8
15. Restaurer le code maître d'origine ("1234" "1234").....8

Paramètres réglages

16. Activation du buzzer..... 9
17. Désactivation du buzzer..... 9
18. Activation du retroéclairage des touches du clavier..... 9
19. Désactivation du retroéclairage des touches du clavier..... 9
20. OPTIONNEL : Modification du nombre de chiffres des codes.....10
21. Activation de l'autoprotection.....10
22. Désactivation de l'autoprotection.....10

PARAMÈTRES RELAIS 1

P = procédure à suivre // E = exemple
Code maître par défaut "1234" "1234"

Les codes ou cartes utilisateurs du relais 1 et 2 doivent être différents les uns des autres

1 Programmation d'un utilisateur (CARTE UNIQUEMENT)

ATTENTION : Dans ce cas aucun code utilisateur n'est disponible !

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 000	Entrer la position (de 001 à 999)	Passer la carte une fois	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 000	001 (pour utilisateur n°1)	Passer la carte une fois	# #
	"1234" "1234"	* 000	002 (pour utilisateur n°2)	Passer la carte une fois	# #

2 Programmation d'un utilisateur (CARTE ou CODE)

ATTENTION : Le code maître ne permet pas de déverrouiller l'accès !

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 001	Entrer la position (de 001 à 999)	Passer la carte une fois ou Entrer un code une fois	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 001	001 (pour utilisateur n°1)	Passer la carte ou Entrer votre code	# #
	"1234" "1234"	* 001	002 (pour utilisateur n°2)	Passer la carte ou Entrer votre code	# #

3 Programmation d'un utilisateur (CARTE + CODE)

ATTENTION : Dans ce cas le relais 2 est inactif)

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 002	Entrer la position (de 001 à 999)	Passer la carte une fois et Entrer un code une fois	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 002	001 (pour utilisateur n°1)	Passer la carte et Entrer votre code	# #
	"1234" "1234"	* 002	002 (pour utilisateur n°2)	Passer la carte et Entrer votre code	# #

PARAMÈTRES RELAIS 1

P = procédure à suivre // E = exemple
Code maître par défaut "1234" "1234"

4 — Temporisation du relais 1

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 1	Entrer la valeur (de 01 à 99 sec.) ou Entrer la valeur 00 (fonction bistable)	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 1	Entrer 05 (temporisation à 5 sec.) ou Entrer 00 (fonction bistable)	# #

5 — Supprimer un utilisateur du relais 1

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	Entrer la position (de 001 à 999)	Entrer * *	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	001 (pour l'utilisateur n°1)	Entrer * *	# #
	"1234" "1234"	002 (pour l'utilisateur n°2)	Entrer * *	# #

6 — Enregistrer des cartes en série

Cette fonction vous permet d'enregistrer une série de cartes à la suite avec une incrémentation automatique des emplacements

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5	Étape 6
P	Code 2x ou Carte maître	* 901	Entrer la position n°1 (de 001 à 999)	Entrer la position n°2 (de 001 à 999)	Passez les cartes l'une après l'autre, 1x	# #
E	**Exemple** *Enregistrement de 10 cartes à partir de la position 001*					
	"1234" "1234"	* 901	001	010	Passez les 10 cartes l'une après l'autre, 1x	# #

PARAMÈTRES RELAIS 2

P = procédure à suivre // E = exemple
Code maître par défaut "1234" "1234"

Les codes ou cartes utilisateurs du relais 1 et 2 doivent être différents les uns des autres

7 Programmation d'un utilisateur (CARTE ou CODE)

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 4	Entrer la position (de 00 à 09)	Passer la carte une fois ou Entrer un code une fois	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 4	00 (pour utilisateur n°1)	Passer la carte ou Entrer votre code	# #
	"1234" "1234"	* 4	01 (pour utilisateur n°2)	Passer la carte ou Entrer votre code	# #

8 Temporisation du relais 2

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 5	Entrer la valeur (de 01 à 99 sec.) ou Entrer la valeur 00 (fonction bistable)	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 5	Entrer 05 (temporisation à 5 sec.) ou Entrer 00 (fonction bistable)	# #

9 Supprimer un utilisateur du relais 2

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 4	Entrer la position (de 00 à 09)	Entrer * *	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 4	00 (pour l'utilisateur n°1)	Entrer * *	# #

PARAMÈTRES ADMINISTRATEURS

P = procédure à suivre // E = exemple
Code maître par défaut "1234" "1234"

10 Changer le code maître

ATTENTION : Le code maître ne permet pas de déverrouiller l'accès !
Pour des raisons de sécurité il est recommandé de modifier le code maître

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 3	Nouveau code deux fois	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 3	Entrer votre code deux fois	# #

11 Créer une carte maître

La carte maître vous permet de rentrer en programmation

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 7	Passer la carte une fois	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 7	Passer la carte une fois	# #

12 Modifier une carte maître

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 7	* *	Passer la carte une fois	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 7	* *	Passer la carte une fois	# #

13 Supprimer tous les utilisateurs

Tous les codes et les cartes utilisateurs sont supprimés

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 8	88	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 8	88	# #

14 Retour réglage d'usine

Cette manipulation efface tous les codes et cartes utilisateurs + la carte maître
et le code maître d'origine est restauré : "1234" "1234"

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 8	99	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 8	99	# #

15 Restaurer le code maître d'origine ("1234" "1234")

(en cas de code maître oublié ou perdu)

P	Couper l'alimentation du clavier. Appuyer sur **#**. Maintenir cette touche appuyée 3 sec. pendant que l'on rebranche l'alimentation

16 Activation du buzzer

P	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
	Code 2x ou Carte maître	* 2	Entrer 03	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 2	03	# #

17 Désactivation du buzzer

Si le buzzer est désactivé, la LED orange de gauche le remplace

P	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
	Code 2x ou Carte maître	* 2	Entrer 04	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 2	04	# #

18 Activation du rétroéclairage des touches du clavier

Si le rétroéclairage est activé, les touches du clavier restent éclairées en permanence

P	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
	Code 2x ou Carte maître	* 2	Entrer 02	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 2	02	# #

19 Désactivation du rétroéclairage des touches du clavier

Si le rétroéclairage est désactivé, les touches du clavier s'éteignent après 30 secondes d'inactivité
Si le rétroéclairage est désactivé et que le clavier est en veille, l'appui sur une touche avant d'entrer un code n'est pas nécessaire

P	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
	Code 2x ou Carte maître	* 2	Entrer 01	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 2	01	# #

Remarque: Après 3 tentatives erronées consécutives (codes), le clavier sera bloqué durant 60 secondes. Aucune manipulation ne pourra être effectuée durant ces 60 secondes.

PARAMÈTRES DE RÉGLAGES

P = procédure à suivre // E = exemple
Code maître par défaut "1234" "1234"

20 OPTIONNEL : Modification du nombre de chiffres des codes (réglage usine = 4 chiffres)

ATTENTION : à modifier avant la première programmation d'un code, le cas échéant.
Une modification du nombre de chiffres efface tous les codes enregistrés !

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4	Étape 5
P	Code 2x ou Carte maître	* 9	04	Entrer la valeur (de 2 à 6)	# #
E	**Exemple**				
	"1234" "1234"	* 9	04	2 (nombre de chiffres = 2)	# #
	"1234" "1234"	* 9	04	3 (nombre de chiffres = 3)	# #
	"1234" "1234"	* 9	04	4 (nombre de chiffres = 4)	# #
	"1234" "1234"	* 9	04	5 (nombre de chiffres = 5)	# #
	"1234" "1234"	* 9	04	6 (nombre de chiffres = 6)	# #

Si le nombre de chiffres = 2, le code maître est "12" "12"
Si le nombre de chiffres = 3, le code maître est "123" "123"
Si le nombre de chiffres = 4, le code maître est "1234" "1234"
Si le nombre de chiffres = 5, le code maître est "12345" "12345"
Si le nombre de chiffres = 6, le code maître est "123456" "123456"

21 Activation de l'autoprotection

Active le buzzer en cas d'arrachement

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 6	Entrer 02	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 6	02	# #

22 Désactivation de l'autoprotection

	Étape 1	Étape 2	Étape 3	Étape 4
P	Code 2x ou Carte maître	* 6	Entrer 01	# #
E	**Exemple**			
	"1234" "1234"	* 6	01	# #

FR
PENSEZ AU TRI DES EMBALLAGES
SACHET OU FILM PLASTIQUE
PAPIER OU CARTON
À RECYCLER

FR
Cet appareil se recycle
À DÉPOSER EN MAGASIN
OU
À DÉPOSER EN DÉCHÈTERIE

Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Consignes de tri pouvant varier localement : www.consignesdetri.fr